**Observer Pattern**

Mit dem Observer Pattern kann man ein Abonnement-Mechanismus definieren, um mehrere Objekte über alle Ereignisse zu informieren, die mit dem Objekt, das sie beobachtet, geschehen. Im Grunde ist es so, als hätte man einen event listener für ein bestimmtes Objekt, und wenn dieses Objekt die Aktion ausführt, welches wir beobachten, tun wir etwas.

 